# Protokoll zur Scrum-Retroperspektive

27.11.2018

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

Links auf Taiga und evtl. Git

# 2 Retroperspektive

* Wie zufrieden sind wir mit dem Ergebnis des letzten Sprints?
  + In der gesamten Gruppe herrscht aktuell noch Orientierungsbedarf, auch Einschätzungen über den Programmieraufwand fallen aufgrund der Größe des Projektes schwer
* Haben wir unsere Sprint-Ziele erreicht und wenn nein: Warum nicht?
  + Ziele wurden nur teilweise geschafft, da viele User-Stories angefangen sind, aber nur Teile davon fertiggestellt wurden
  + Gründe, warum wir unsere Sprint-Ziele nicht erreichen konnten:
    - Fehlende Programmiererfahrung
    - Fehlende Kenntnisse z.B. mit JavaFX
    - Anlaufschwierigkeiten Eclipse
    - Unbekannte Verhaltensweise Java hat Zeit gekostet
    - Canvas bereitet viele Probleme
      * Task #74
      * Task #95
      * Task #93
      * Task #75
    - JavaFX Einarbeitung dauerte lange
    - Handhabung Datenstrukturen hat Probleme gemacht, eventuell auch aufgrund fehlender Informationen
* Wie können wir die Zusammenarbeit im Team und auch mit dem Product Owner verbessern?
  + (Unit-Test 4 sollte immer verwendet werden, da hier eventuell Probleme mit Maven Build auftreten können)
  + Mehr Kommunikation im Team:
    - falls Änderungen im Git an Code von anderen Personen gemacht werden, dann sollten diese Personen informiert werden
* Wie können wir die Produktqualität optimieren?
  + Dafür ist noch zu wenig Erfahrung vorhanden, es wird bereits nach Qualitätsstandards laut QA programmiert.

# 3 Nächste Termine

Gruppe, 04.12.2018